**PSEUCODIGO**

Inicio

Imprimo en pantalla "Bienvenido al juego del ahorcado"

Seleccionar una palabra secreta aleatoria del diccionario

Inicializar intentos\_incorrectos a 0

Inicializar palabra\_adivinada como guiones bajos dependiendo la longitud de la palabra secreta

Hacer:

6.1 Imprimo en pantalla progreso de palabra\_adivinada

6.2 Pedir al usuario que ingrese una letra (letra\_ingresada)

6.3 Si letra\_ingresada está en palabra\_secreta:

- Actualizar palabra\_adivinada con la letra en las posiciones correctas

- Imprimo en pantalla "Letra correcta"

6.4 Si no:

- Incrementar +1 en intentos\_incorrectos

- Imprimo en pantalla "Letra incorrecta"

Repetir pasos 6.1 a 6.4 hasta que intentos\_incorrectos = 5 o palabra\_adivinada = palabra\_secreta

Si palabra\_adivinada = palabra\_secreta:

Imprimo en pantalla "Felicidades, usted ganó el juego"

Si no:

Imprimo en pantalla "Perdió el juego, la palabra correcta era: palabra\_secreta"

Fin